

SOMMERCAMP

3 TAGESCAMP

Montag, 29.07.2024 bis Mittwoch, 31.07.2024

In Kooperation mit Vereinen aus Oberösterreich, Niederösterreich und Salzburg finden im Sommer mehrere Nachwuchscamps für Mädchen und Burschen zwischen 6 und 14 Jahren statt.

Aufgrund einer begrenzten Teilnehmerzahl werden die Anmeldungen nach Eingang berücksichtigt.

BEI FRAGEN STEHEN WIR GERNE ZUR VERFÜGUNG:
T: +43 732 903 55 77

Thomas Leopoldseder & und sein Team
freuen sich auf die Teilnahme eurer Kinder!

TREFFPUNKT: 09:00

ABHOLUNG: 16:00

PACKLISTE

- Fußballschuhe (Hallenschuhe bei Schlechtwetter)
- Trainingskleidung
- Trinkflasche
- Ersatzkleidung
- Medikamente (bei Bedarf)
- Regen- und Sonnenschutz
- nach Vorankündigung: Badesachen

Kinder sollen bitte bereits mit Sonnenschutz eingecremt ins Training kommen!

Sportlerpreis: Wird ein Kind im Jahr 2024 bei zwei Camps angemeldet, so gilt für das zweite Camp der ermäßigte Preis in der Höhe von nur € 110.-!

KOSTEN

1 Kind: € 140,- /je weiteres € 110.- zusätzlich. inkl. Verpflegung (Mittagessen, Getränke und Obst)

***nicht im Preis enthalten: Eintritt für das Freibad und Transport**

Anmeldung

www.fussballschule-ooe.at

Zahlung

Barzahlung vor Ort

FRAGEN DIE ÖFTERS GESTELLT WERDEN

CAMPSTANDORT:

Sportanlage Reichenau, Sportplatzweg 1, 4204 Reichenau im Mühlkreis



**RISIKOLOSES ANMELDEN
KEINE STORNOKOSTEN**



WWW.FUSSBALLSCHULE-OOE.AT

TAGESABLAUF

TAG 1

09.00 Ankunft, Anmeldung, Entrichten der Kosten

09.30 Offizielle Begrüßung

09.45 Training

12.00 Mittagessen

13.00 Technikolympiade/Vielseitigkeitsolympiade

14.00 Obst- und Kuchenpause

14.30 Training

16.00 Abholung

TAG 2

09.00 Ankunft

09.45 Training

12.00 Mittagessen

13.00 Technikolympiade/Vielseitigkeitsolympiade

14.00 Obst- und Kuchenpause

14.30 Training

16.00 Abholung

TAG 3

09.00 Ankunft

09.45 Training

12.00 Mittagessen

12.45 Gruppeneinteilung MINI-WM

13.15 Turnier (Zuschauer erwünscht!)

15.30 Siegerehrung (Olympiade und MINI-WM)

16.00 Abholung

*** Campablauf kann je nach Verordnung oder Schlechtwetter abweichen.**

